

Produktpräsentation Make´n´Break- Touch´n´Trace - Spiel zur Förderung der haptischen Wahrnehmung

Produktbeschreibung

- Make´n´Break zur Förderung der haptischen Wahrnehmung und als Spielvariante für Menschen mit Sehbeeinträchtigungen
- Spielerische Integration in den Alltag, für jede Altersstufe geeignet -> Kinder, Erwachsene alte Menschen
- <https://www.ravensburger.de/produkte/spiele/familien Spiele/make-n-break-26750/index.html>
- Ausgangspunkt: bei Make´n´Break Bauklötze in verschiedenen Farben Karten mit Vorlagen zum Nachbauen
- Adaptierte Version: verschiedenen Oberflächenstrukturen auf den Bauklötzen, Karten in 3D dargestellt zum Ertasten der Oberflächenstruktur
- Liegend nachbauen, anstatt nach oben zu bauen
- Unterschiedliche Schwierigkeitsgrade

Theorie- Praxis- Verknüpfung

- Haptische Wahrnehmung ist trainierbar
 - ➔ Blinde bessere Schwellenwerte beim Tasten, bei Sehenden Personen können durch Erlernen der Braille-Schrift diese Unterschiede in der taktilen Diskriminationsfähigkeit verschwinden
 - = *Wahrnehmungslernen* = durch wiederholte Durchführung einer Wahrnehmungsaufgabe lässt sich die Wahrnehmung trainieren
- Andersrum kann haptisches Training dazu beitragen, Aufmerksamkeits- und Intelligenzleistungen (geistige Leistungsfähigkeit) zu erhalten, da diese erforderlich bei haptischem Wahrnehmungslernen sind
- Im Alter nehmen haptische Fähigkeiten ab, vor allem aufgrund von Veränderungen in der Haut (Mutation der Mechanosensoren)
 - ➔ Spiel Möglichkeit, Wahrnehmungsförderung auf eine angenehme Art und Weise in den Alltag von z.B. Altenheimen oder anderen Einrichtungen zu integrieren

